La crida de Cthulhu — Full de personatge, anys 1920 — Nom del jugador _____

1920

Nom de l'investigador _____
Ocupació _____ Sexe ____ Edat ____
Universitats, Títols _____
Lloc de naixement _____
Desordres mentals _____

Tirades i característiques

FOR ____ DES ____ INT ____ Idea ____
CON ____ APA ____ POD ____ Sort ____
MID ____ SEN ____ EDU ____ Coneixements ____
99-Mites de Cthulhu ____ Bonificació als danys ____

Punts de seny

Bogeria 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48
49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65
66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82
83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Punts de màgia

Inconscient 0 1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37

Punts de vida

INCONSCIENT
Mort -2 -1 0 +1 +2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37

Habilitats

- ❑ Altra llengua (0): _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ Amagar (15) ____
- ❑ Amagar-se (10) ____
- ❑ Antropologia (0) ____
- ❑ Arqueologia (0) ____
- ❑ Art (5): _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ Arts marcials (0) ____
- ❑ Astronomia (0) ____
- ❑ Biologia (0) ____
- ❑ Cercar llibres (25) ____
- ❑ Ciències ocultes (5) ____
- ❑ Comptabilitat (10) ____
- ❑ Conduir automòbil (20) ____
- ❑ Conduir maquinària (0) ____
- ❑ Crèdit (15) ____
- ❑ Descobrir (25) ____
- ❑ Discreció (10) ____
- ❑ Dret (5) ____
- ❑ Electricitat (10) ____
- ❑ Equitació (5) ____
- ❑ Escoltar (25) ____
- ❑ Esquivar (DESx2) ____
- ❑ Farmacologia (0) ____
- ❑ Física (0) ____
- ❑ Fotografia (10) ____
- ❑ Geologia (0) ____
- ❑ Grimpar (40) ____
- ❑ Història (20) ____
- ❑ Història natural (10) ____
- ❑ Llançar (25) ____
- ❑ Manyeria (0) ____
- ❑ Mecànica (20) ____
- ❑ Medicina (5) ____
- Mites de Cthulhu (0) ____
- ❑ Nedar (25) ____
- ❑ Orientació (10) ____
- ❑ Persuadir (15) ____
- ❑ Pilotar (00): _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ Primers auxilis (30) ____
- ❑ Pròpia llengua (EDUx5): _____ ____
- ❑ Psicoanàlisi (0) ____
- ❑ Psicologia (5) ____
- ❑ Química (0) ____
- ❑ Rastrejar (10) ____
- ❑ Regatejar (5) ____
- ❑ Saltar (25) ____
- ❑ Xerrameca (5) ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- **Armes de foc**
- ❑ Metralladora (15) ____
- ❑ Arma curta (20) ____
- ❑ Escopeta (30) ____
- ❑ Fusell (25) ____
- ❑ Metralleta (15) ____

Armes de combat cos a cos

	Atac o arma	% habilitat	Danys per atac	Atacs per assalt	Punts de resistència
❑ Cop de puny (50)					
❑ Cop de cap (10)					
❑ Puntada de peu (25)					
❑ Presa (25)					
❑ _____					
❑ _____					
❑ _____					
❑ _____					

Armes de foc

Arma	% habilitat	Danys per atac	Abast	Trets per assalt	Trets al carregador	% d'encallar-se	Punts de resistència

DAVANT

Dades personals

Nom de l'investigador _____
Població _____
Descripció personal _____
Família i amics _____
Episodis de bogeria _____
Ferides _____
Marques i cicatrius _____

Història de l'investigador

Ingressos i estalvis

Ingressos _____ Diners en metàl·lic _____
Estalvis _____
Propietats personals _____
Béns immobles _____

Equip per aventures i altres possessions

Llibres del Mites llegits

Artefactes màgics/Encanteris coneguts

Artefactes _____ Encanteris _____

Éssers trobats

DARRERA

Full d'investigador, reduït

Per trobar-ne un de mida normal, aneu a les pp. 231-232